



! WARNUNG Lesen Sie vor dem Spielen dieses Spiels die wichtigen Sicherheits- und Gesundheitsinformationen in den Handbüchern zur Xbox 360 Konsole und dem KINECT-Sensor sowie in den entsprechenden Handbüchern zu verwendetem Zubehör. Bewahren Sie alle Handbücher zum späteren Nachschlagen auf. Ersatzhandbücher erhalten Sie unter www.xbox.com/support oder durch telefonische Bestellung beim Kundensupport.

Zusätzliche Sicherheitsinformationen finden Sie auf der vorletzten Seite des Handbuchs.

Wichtige Gesundheitsinformationen zum Verwenden von Videospielen

Photosensitive Anfälle (Anfälle durch Lichtempfindlichkeit)

Bei einer sehr kleinen Anzahl von Personen können bestimmte visuelle Einflüsse (beispielsweise aufflackernde Lichter oder visuelle Muster, wie sie in Videospielen vorkommen) zu photosensitiven Anfällen führen. Diese können auch bei Personen auftreten, in deren Krankheitsgeschichte keine Anzeichen für Epilepsie o. Ä. vorhanden sind, bei denen jedoch ein nicht diagnostizierter medizinischer Sachverhalt vorliegt, der diese so genannten „photosensitiven epileptischen Anfälle“ während der Nutzung von Videospielen hervorrufen kann.

Derartige Anfälle können mit verschiedenen Symptomen einhergehen, z. B. Schwindel, Veränderungen der Sehleistung, Zuckungen im Auge oder Gesicht, Zuckungen oder Schüttelbewegungen der Arme und Beine, Orientierungsverlust, Verwirrung oder vorübergehendem Bewusstseinsverlust. Im Rahmen von Anfällen auftretende Bewusstseinsverluste oder Schüttelkrämpfe können ferner zu Verletzungen durch Hinfallen oder das Stoßen gegen in der Nähe befindliche Gegenstände führen.

Falls beim Spielen ein derartiges Symptom auftritt, müssen Sie das Spiel sofort abbrechen und ärztliche Hilfe anfordern. Eltern sollten ihre Kinder beobachten und diese nach den oben genannten Symptomen fragen. Die Wahrscheinlichkeit, dass derartige Anfälle auftreten, ist bei Kindern und Teenagern größer als bei Erwachsenen. Die Gefahr des Auftretens photosensitiver epileptischer

Anfälle kann durch die folgenden Vorsichtsmaßnahmen verringert werden: Vergrößern Sie die Entfernung zum Bildschirm, verwenden Sie einen kleineren Bildschirm, spielen Sie in einem gut beleuchteten Zimmer und vermeiden Sie das Spielen bei Müdigkeit.

Wenn Sie oder ein Familienmitglied in der Vergangenheit unter epileptischen oder anderen Anfällen gelitten haben, sollten Sie zunächst ärztlichen Rat einholen, bevor Sie Videospiele nutzen.

Xbox LIVE

Xbox LIVE ist der Onlinespiele- und Unterhaltungsdienst für Xbox 360. Schließen Sie einfach die Konsole über eine Breitbandverbindung an das Internet an, und treten Sie kostenlos bei. Sie erhalten kostenlose Spieldemos und Sofortzugriff auf HD-Filme (separat erhältlich). Mit KINECT können Sie dann HD-Filme einfach mit einer Handbewegung steuern. Und mit einem Upgrade auf eine Xbox LIVE Gold-Mitgliedschaft können Sie mit Freunden in aller Welt online spielen und viele weitere Funktionen nutzen. Xbox LIVE ist Ihre Verbindung zu mehr Spielen, Unterhaltung und Spaß. Weitere Informationen erhalten Sie unter www.xbox.com/live.

Anschießen

Bevor Sie Xbox LIVE nutzen können, müssen Sie Ihre Xbox 360 mit einem Breitband-Internetanschluss - beispielsweise DSL - verbinden und eine Xbox LIVE-Mitgliedschaft abschließen. Die kostenlose Xbox LIVE Silbermitgliedschaft ist bereits im Kaufpreis der Xbox 360 enthalten, sodass Sie gleich loslegen können. Um in den Genuss aller Xbox LIVE Funktionen und - Services zu kommen, müssen Sie eine kostenpflichtige Xbox LIVE-Goldmitgliedschaft abschließen. Weitere Informationen zur Verbindung mit Xbox LIVE und Hinweise zur Verfügbarkeit des Services erhalten Sie auf der Webseite www.xbox.com/live/countries.

Jugendschutz

Mithilfe der Xbox 360 Jugendschutzfunktion können Eltern und Erziehungsberechtigte bestimmen, welche Inhalte junge Spieler nutzen können und wie lange sie täglich spielen dürfen. Auch können Erziehungsberechtigte festlegen, mit wem und auf welche Weise auf Xbox LIVE kommuniziert werden darf. Zudem lässt sich vorgeben, wer auf für Erwachsene bestimmte Inhalte zugreifen darf. Weitere Informationen erhalten Sie auf www.xbox.com/familysettings.

Gewusst wie: Hilfe für KINECT

Weitere Informationen auf Xbox.com

Weitere Informationen zu KINECT, einschließlich Lernprogrammen, finden Sie unter www.xbox.com/support.

! Sicher spielen mit KINECT

Stellen Sie sicher, dass Sie über ausreichend Platz verfügen, um sich während des Spielens frei bewegen zu können.

Das Spielen mit KINECT erfordert Platz. Achten Sie beim Spielen auf Mitspieler, Zuschauer, Haustiere, Möbel und andere Gegenstände. Achten Sie bei der Bewegung während des Spielens auf sicheren Stand.

Vor dem Spielen: Überprüfen Sie alle Richtungen (links, rechts, vorne, hinten, unten und oben) auf Gegenstände, an die Sie stoßen bzw. über die Sie stolpern können. Vergewissern Sie sich, dass der Spielbereich in ausreichendem Abstand zu Fenstern, Wänden, Treppen usw. liegt. Stellen Sie sicher, dass der Boden frei ist - achten Sie beispielsweise auf Spielzeuge, Möbel, lose Teppiche, Kinder, Haustiere usw. Stellen Sie ggf. sicher, dass sich im Spielbereich keine Möbel oder Personen befinden. Vergessen Sie nicht, nach oben zu sehen - achten Sie auf Lampen, Ventilatoren oder andere Gegenstände im Kopfbereich.



Sicher spielen mit KINECT

Während des Spielens: Halten Sie ausreichend Abstand zum TV-Gerät, und berühren Sie dieses nicht. Halten Sie ausreichend Abstand zu anderen Spielern, Zuschauern und Haustieren. Der erforderliche Abstand hängt vom jeweiligen Spiel ab. Bedenken Sie beim Einschätzen des Abstands die Spielweise. Achten Sie auf Gegenstände oder Personen, über die Sie stolpern können - Personen und Gegenstände können sich während des Spielens in den Spielbereich bewegen. Achten Sie daher stets auf Ihre Umgebung.

Achten Sie während des Spielens auf sicheren Stand. Spielen Sie auf ebenem Boden, der ausreichend Halt für Bewegungen bietet, und stellen Sie sicher, dass Sie beim Spielen geeignete Schuhe tragen (keine hohen Absätze, Flip-Flops usw.), oder spielen Sie ggf. barfuss.

Bevor Sie Kindern gestatten, KINECT zu verwenden: Bedenken Sie, wie Kinder KINECT verwenden können, und ob sie während des Spielens beaufsichtigt werden sollten. Erläutern Sie Kindern die entsprechenden Sicherheits- und Gesundheitsinformationen sowie die Anweisungen, wenn Sie Kindern gestatten, KINECT unbeaufsichtigt zu verwenden. **Stellen Sie sicher, dass Kinder KINECT sicher** und im Rahmen ihrer Fähigkeiten verwenden und dass diese den richtigen Umgang mit dem System verstehen.



Sicher spielen mit KINECT

So minimieren Sie die Beanspruchung von Augen durch Blendung: Halten Sie einen bequemen Abstand zum Bildschirm bzw. TV-Gerät und dem KINECT-Sensor ein. Stellen Sie den Bildschirm bzw. das TV-Gerät und den KINECT-Sensor nicht in der Nähe von blendenden Lichtquellen auf, oder verwenden Sie Rollos zum Abblenden des Lichts. Wählen Sie gleichmäßiges natürliches Licht, um Blendungen und die Beanspruchung der Augen zu minimieren sowie um den Kontrast und die Klarheit zu erhöhen. Passen Sie die Helligkeit und den Kontrast des Bildschirms bzw. TV-Geräts an.

Überanstrengen Sie sich nicht. Das Spielen mit KINECT erfordert physische Bewegung. Wenden Sie sich an einen Arzt, bevor Sie KINECT verwenden, wenn Ihre Beweglichkeit durch eine Krankheit oder einen anderen Umstand eingeschränkt ist. Dies gilt auch im Fall einer möglichen Schwangerschaft, bei Herz-, Atemwegs-, Rücken-, Gelenk- oder anderen orthopädischen Problemen oder wenn Sie sich nur eingeschränkt körperlich betätigen sollten. Wenden Sie sich vor der Aufnahme von sportlichem Training oder Fitnessübungen (dies schließt KINECT ein) bezüglich einer Routineuntersuchung an einen Arzt. Spielen Sie nicht unter Einfluss von Drogen oder Alkohol, und stellen Sie sicher, dass Ihr Gleichgewichtssinn sowie Ihre physischen Fähigkeiten den Bewegungen beim Spielen genügen.

Beenden Sie das Spielen, und ruhen Sie sich aus, wenn Ihre Muskeln, Gelenke oder Augen müde werden oder schmerzen. BEENDEN SIE DAS SPIELEN UNVERZÜGLICH, und suchen Sie einen Arzt auf, wenn Folgendes eintritt: übermäßige Ermüdung, Übelkeit, Kurzatmigkeit, Engegefühl in der Brust, Schwindel, Unwohlsein oder Schmerzen.

Weitere Informationen finden Sie unter www.xbox.com im Leitfaden für gesundes Spielen.

NAVIGATION DER MENÜS

Zum Spielen von Kung-Fu High Impact ist Kinect für Xbox 360 erforderlich.

Strecke die rechte Hand zur Seite aus. Bewege sie nach oben und unten, um durch die Menüs zu blättern. Bewege die rechte Hand vor dem Körper nach links, um das hervorgehobene Menüobjekt auszuwählen.

Bewege die linke Hand vor dem Körper nach rechts, um einen Schritt zurückzugehen oder eine Aktion abzubrechen.

Nutze die Guide-Geste oder drücke die START-Taste auf einem Controller, um das laufende Spiel anzuhalten.

Drücke die START-Taste, um den Controller-Modus ein- und auszuschalten, wenn du die Menüs mit einem Controller steuern möchtest.

HAUPTMENÜ

Neue Geschichte / Weiterspielen - Spiele die Geschichte von Kung-Fu High Impact! Werde selbst zum Helden, bekämpfe die Mächte der Dunkelheit und sei der Star deiner eigenen Comicbücher!

Angepasster Kampf - Stelle deine eigenen Kämpfe zusammen, spiele mit Freunden und deiner Familie im Multiplayer-Modus oder fordere dich selbst in Überlebenskämpfen heraus.

So wird gespielt - Lies das Spielhandbuch und sieh dir Video-Anleitungen an.

Optionen - Verwalte Spielstände, ändere Einstellungen wie die Schwierigkeitsstufe sowie die Lautstärke und lass dir den Sicherheitsbereich anzeigen.

Meine Statistik - Sieh dir die Online-Bestenlisten, deine persönliche Statistik und deine Erfolge an.

ANGEPASSTER KAMPF

Kampfplanung - Stelle deinen eigenen Kampf zusammen! Wähle deine Feinde und die Kampfumgebung aus und passe die Optionen nach deinem Geschmack an.

Multiplayer - Bis zu vier Spieler können mit Controllern feindliche Charaktere steuern und gegen einen Spieler antreten, der Kinect verwendet.

Überlebenskämpfe - Teste deine Fähigkeiten in endlosen Herausforderungen. Wie viele Runden kannst du überleben?

SO WIRD GEKÄMPFT

Willkommen bei Kung-Fu High Impact!



Bist du bereit, voll abzugehen?

Gehen wir ein paar Tricks durch.

Wenn du vor dem Kinect Sensor stehst,
siehst du links und rechts deine Feinde.

Kämpfe im eigenen Stil. Du kannst mit jeder
Bewegung Schaden anrichten, solange sie
schnell genug ist!

AUSWEICHEN



Du kannst bereits vorher sehen, wie weit der Angriff eines Gegners reicht.

Weiche den gelben Angriffsstrichen aus.

Durchs Ausweichen sammelst du Boni.

BLOCKEN



Du kannst die Angriffe auch abblocken.

Um hohe Angriffe abzublocken, schütze dein Gesicht mit einem Arm.

Um tiefe Angriffe abzublocken, hebe ein Knie.

Die kräftigen roten Angriffe können nicht abgeblockt werden.

KOMBIS



Auf der hohen Schwierigkeitsstufe blocken die Feinde öfter.

Nutze verschiedene Angriffe, um die Gegner auf dem falschen Fuß zu erwischen.

Greife wiederholt an, um größere Schäden zu verursachen.

SUPERSCHLAG



Mit dem Superschlag kannst du dich hervorragend befreien oder einem weiter entfernt stehenden Feind nähern.

Schlag hierzu mit beiden Händen nach rechts oder links. Nimm dabei die Hände aber nicht zusammen!

Manche Feinde sind so schnell, dass nur Superschläge helfen.

SALTOS



Spring mit Saltos auf höher gelegene Plattformen oder weiche Gefahren aus. Du kannst deine Feinde auch von hinten überraschen.

Alles gleichzeitig - spring, reiße die Hände nach oben und beuge dich.

ZAUBERSTEINE



Diese Zaubersteine enthalten Gesundheit oder Spezialkräfte.

Zerschlage sie, um an den Inhalt zu kommen.

ERDBEBEN



Das Erdbeben verursacht keine großen Schäden, wirft aber deine Feinde zurück. Es kann auch besonders unbeweglichen Feinden schaden.

Spring nach oben und hau beim Landen mit der Hand auf den Boden.

ZAUBERKRÄFTE



Die Zauberkräfte füllen sich nur sehr langsam wieder auf.

Triff deine Feinde, um sie schneller wieder aufzufüllen.

BLITZSCHLAG



Der Blitzschlag ist ein tolles Mittel, um Feinde aufzuhalten und anzukokeln, noch bevor sie dich erreichen.

Heb eine Hand und zeig mit der anderen auf den Feind. Schon fliegen die Funken! Bleib in der Position, bis der Feind schön gar ist.

ZEITSTOPP

TIME STOP!



**Der Kampf geht dir zu schnell?
Dann lass die Zeit langsamer laufen!**

Bilde mit den Händen über dem Kopf ein „V“. Halte die Position, bis die Zeit langsamer läuft.

MAGISCHER BOGEN

Schieße mit dem magischen Bogen auf entfernte Feinde.

Um den Bogen zu aktivieren, strecke deine Bogenhand und bewege die andere Hand darauf zu.

Dank dran: Bewegst du beide Hände gleichzeitig, leitest du stattdessen einen Superschlag ein.

Zieh dann den Pfeil nach hinten. Ziele, indem du die Hände bewegst. Der Pfeil geht los, wenn du ihn weit genug nach hinten gezogen hast.

Du kannst den Bogen ablegen, indem du die Hände senkst.



FLIEGEN



Breite deine Arme aus, um im Aufwind zu segeln. Neige den Körper, um zur Seite zu fliegen.

Du kannst in der Luft sogar kämpfen! Versuch einmal ein paar Tritte und Superschläge.

EINGESCHRÄNKTE GARANTIE FÜR 180 TAGE

Leader, S.p.a. ("LEADER") garantiert dem ursprünglichen Käufer dieses LEADER Produkts für 180 Tage ab Kaufdatum, dass das Software-Speichermedium dieses Produkts fehlerfrei in Bezug auf Material und Verarbeitung ist. Sollte innerhalb der Garantiezeit von 180 Tagen ein Defekt auftreten, der von dieser eingeschränkten Garantie gedeckt wird, ersetzt LEADER das Produkt kostenfrei. Um diesen Garantieservice in Anspruch nehmen zu können, geben Sie das Produkt und sämtliche beiliegenden Materialien an den Verkäufer zurück, um nach Vorlage des Kaufbelegs mit Datum entweder einen Ersatz oder eine Rückerstattung zu erhalten. Diese Garantie tritt nicht in Kraft, wenn das Produkt durch Fahrlässigkeit, Unfall oder falschen Gebrauch, Modifikation, Manipulierung oder andere Gründe beschädigt wurde, die nicht mit fehlerhaftem Material oder fehlerhafter Verarbeitung in Zusammenhang stehen.

Garantieeinschränkungen

ALLE GELTENDEN STILL SCHWEIGENDEN GARANTIEN, INKLUSIVE GARANTIEN DER MINDESTQUALITÄT UND EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK, SIND HIERMIT AUF HUNDERT-ACHTZIG (180) TAGE AB KAUF DATUM BESCHRÄNKTT UND UNTERLIEGEN DEN FESTGELEGTEN BESTIMMUNGEN. UNTER KEINEN UMSTÄNDEN HAFTET LEADER FÜR BEILÄUFIGE ODER SPEZIELLE SCHÄDEN DURCH VERSTOSS GEGEN JEGLICHE AUSDRÜCKLICHE ODER STILL SCHWEIGENDE GARANTIE.

Technische Unterstützung

<http://www.kungfuhighmpact.com/support>

<http://www.blackbeangames.com>